

Programtervező informatikus BSc 2018, Szoftverfejlesztő (C) specializáció ajánlott tantervi háló

Az **ELTE tájékoztatásával** összhangban a megszerzendő szakképzettség gyakorlásához szükséges **angol szaknyelvi ismeretek** oktatása és mérése az alábbi **kötelező tárgyak követelményeibe épített idegen nyelvi követelmények teljesítésével** valósul meg. Ezen tárgyak elvégzése mindenki számára kötelező, további teendőjük nincs.

- Az IP-18PNYEG kódú Programozási nyelvek (2. félév) és
- az IP-18WF1EG kódú Web-fejlesztés (2. félév) és
- az IP-18AA2E kódú Algoritmusok és adatszerkezetek II. (3. félév) és
- az IP-18AB1E kódú Adatbázisok I. (4. félév) és
- az IP-18OPREG kódú Operációs rendszerek (4. félév) és
- a IP-18TKHE kódú Telekommunikációs hálózatok (5. félév)

Azon hallgatók, akik nem a 2022. szeptemberében vagy azt követően induló képzésükön végezték el a fenti kötelező tárgyakat - például korábbi vagy más egyetemi képzésükről kreditismeréssel fogadtatták el a fenti tárgyak valamelyikét - a szaknyelvi követelményeket a fenti módon nem tudják teljesíteni. Ők a következő módon teljesíthetik:

- egy mintatantervi tárgyat angol nyelven teljesít vagy
- rendelkezik angol nyelvből tett legalább középszintű államilag elismert általános nyelvvizsgával, vagy azzal egyenértékű okirattal vagy
- tanulmányainak során legalább 3 hónapos angol nyelvű külföldi részképzésen vesz részt.

Törzsanyag

Kód	Tanegység	Előadás	Gyakorlat	Labor	Konzultáció	Számonkérés	Kredit	Ajánlott félév	Előfeltétel(ek)	1. félév	2. félév	3. félév	4. félév	5. félév	6. félév	Ismeretkör
IP-18SZGREG	Számítógépes rendszerek	2	0	2	1	XFG	5	1		2+0+2+1						Inf.
IP-18PROGEG	Programozás	2	0	3	1	XFG	6	1		2+0+3+1						Inf.
IP-18IMPROGEG	Imperatív programozás	2	0	3	0	XFG	5	1		2+0+3+0						Inf.

	Törzsanyag kredit						85			29	30	5	7	11	3	
--	-------------------	--	--	--	--	--	----	--	--	----	----	---	---	----	---	--

Specializáció kötelező tárgyai

Kód	Tanegység	Előadás	Gyakorlat	Labor	Konzultáció	Számonkérés	Kredit	Ajánlott félév	Előfeltétel(ek)	1. félév	2. félév	3. félév	4. félév	5. félév	6. félév	Ismeretkör
IP-18cWEBPROGEG	Webprogramozás	1	0	2	1	XFG	4	3	IP-18WF1EG			1+0+2+1				Inf
IP-18cPROGTEG	Programozási technológia	2	0	2	1	XFG	5	3	IP-18OEPROGEG			2+0+2+1				Inf
IP-18cAN2E	Analízis II (F)	2	0	0	0	K	2	3	IP-18cAN2G (gyenge)			2+0+0+0				Mat
IP-18cAN2G	Analízis II (F)	0	2	0	1	G	3	3	IP-18AN1E			0+2+0+1				Mat
IP-18cDMAG	Diszkrét modellek alkalmazásai	0	0	2	1	G	3	3	IP-18DM1E			0+0+2+1				Mat
IP-18cSZÁMEA1E	A számításelmélet alapjai I.	2	0	0	0	K	2	4	IP-18cSZÁMEA1G (gyenge)				2+0+0+0			Szám
IP-18cSZÁMEA1G	A számításelmélet alapjai I.	0	2	0	1	G	3	4	IP-18DM1E				0+2+0+1			Szám
IP-18cNM1E	Numerikus módszerek	2	0	0	0	K	2	4	IP-18cNM1G (gyenge)				2+0+0+0			Mat
IP-18cNM1G	Numerikus módszerek	0	2	0	1	G	3	4	IP-18cAN2E				0+2+0+1			Mat
IP-18cSZTEG	Szoftvertechnológia (F)	2	0	2	1	XFG	5	4	IP-18cPROGTEG				2+0+2+1			Inf
IP-18cAB2E	Adatbázisok II	2	0	0	0	K	2	5	IP-18cAB2G (gyenge)					2+0+0+0		Inf
IP-18cAB2G	Adatbázisok II	0	0	2	1	G	3	5	IP-18AB1E					0+0+2+1		Inf
IP-18cSZÁMEA2E	A számításelmélet alapjai II.	2	0	0	0	K	2	5	IP-18cSZÁMEA2G (gyenge)					2+0+0+0		Szám

IP-18cSZÁMEA2G	A számításelmélet alapjai II.	0	2	0	1	G	3	5	IP-18cSZÁMEA1E					0+2+0+1		Szám
IP-18cVSZG	Valószínűségszámítás és statisztika (F)	0	0	2	1	G	3	5	IP-18cAN2E					0+0+2+1		Mat

Specializáció kötelezően választható tárgyai

Kód	Tanegység	Előadás	Gyakorlat	Labor	Konzultáció	Számonkérés	Kredit	Ajánlott félév	Előfeltétel(ek)	1. félév	2. félév	3. félév	4. félév	5. félév	6. félév	Ismeretkör	Specializáció FTM
IP-18KVISZGE	Számítógépes grafika ***	2	0	0	0	K	2	4,5,6	IP-18MATAG				2+0+0+0	2+0+0+0	2+0+0+0	Inf	FTM
IP-24KVISZGE	Számítógépes grafika	2	0	0	1	K	3	3,4,5,6	IP-18KVISZGG (gyenge)			2+0+0+1	2+0+0+1	2+0+0+1	2+0+0+1	Inf	FTM
IP-18KVISZGG	Számítógépes grafika	0	0	2	1	G	3	3,4,5,6	IP-18MATAG, IP-18IMPROGEG			0+0+2+1	0+0+2+1	0+0+2+1	0+0+2+1	Inf	FTM
IP-18KVSZKRBE	Kriptográfia és biztonság	2	0	0	0	K	2	5	IP-18KVSZKRBG (gyenge)					2+0+0+0		Szám	FTM
IP-18KVSZKRBG	Kriptográfia és biztonság	0	0	2	1	G	3	5	IP-18cDMAG					0+0+2+1		Szám	FTM
IP-18KVIGPUEG	GPU programozás	1	0	2		XG	3	3,5	IP-18MATAG, IP-18OEPROGEG			1+0+2+0		1+0+2+0		Inf	FTM
IP-18KVIKWPROGEG	Kliensoldali webprogramozás	1	0	2	1	XFG	4	5,6	IP-18cWEBPROGEG					1+0+2+1	1+0+2+1	Inf	FTM
IP-18KVISZWPROGEG	Szerveroldali webprogramozás	1	0	2	1	XFG	4	5,6	IP-18cWEBPROGEG					1+0+2+1	1+0+2+1	Inf	FTM

IP-18KVIFSWPROGG	Full stack webprogramozás	0	0	2	1	FG	3	4,5,6	IP-18KVIKWPROGEG, IP-18KVISZWPROGEG				0+0+2+1	0+0+2+1	0+0+2+1	Inf	FTM
IP-18KVIVISZE	Vállalati információs rendszerek és architektúrák	2	0	0	0	K	2	6	IP-18KVIVISZG (gyenge)						2+0+0+0	Inf	FTM
IP-18KVIVISZG	Vállalati információs rendszerek és architektúrák	0	2	0	1	G	3	6	IP-18AB1E						0+2+0+1	Inf	FTM
IP-18KVIBDAE	Big Data architektúrák és elemző módszerek	2	0	0	0	K	2	5	IP-18KVIBDAG (gyenge)					2+0+0+0		Inf	FTM
IP-18KVIBDAG	Big Data architektúrák és elemző módszerek	0	0	2	1	G	3	5	IP-18PNY1EG vagy IP-18OEPROGEG					0+0+2+1		Inf	FTM
IP-18KVIHJEG	Haladó Java	2	0	2	1	XG	5	4,6	IP-18PNYEG				2+0+2+1		2+0+2+1	Inf	FTM
IP-18KVIKFINNL	Kutatásfejlesztési és innovációs labor	0	3	0	2	G	5	3,4,5,6				0+3+0+2	0+3+0+2	0+3+0+2	0+3+0+2	Inf	FTM
IP-18KVSZBGTE	Bevezetés a gépi tanulásba	1	0	0	1	K	2	3	IP-18MATAG			1+0+0+1				Szám	FTM
IP-18KVISZMNAGE	Szoftver mély neuronhálók alkalmazásához	2	0	0	2	K	4	2,4	IP-18MATAG		2+0+0+2		2+0+0+2			Szám**	FTM
IP-18KVIMNFEG	Mély neuronhálók algoritmusai és fajtái	2	0	0	1	Gy	3	5	IP-18KVISZMNAEG, IP-18aAn2E					2+0+0+1		Szám**	FTM
IP-18KVSZPREE	Programozáselmélet	2	0	0	0	K	2	3,5	IP-18KVSZPREG (gyenge)			2+0+0+0		2+0+0+0		Szám	FM
IP-18KVSZPREG	Programozáselmélet	0	2	0	1	Gy	3	3,5	IP-18MATAG			0+2+0+1		0+2+0+1		Szám	FM
IP-18KVSZPME	Programozási módszertan	2	0	0	0	K	2	4,6	IP-18KVSZPMG (gyenge)				2+0+0+0		2+0+0+0	Szám	FTM
IP-18KVSZPMG	Programozási módszertan	0	2	0	1	FG	3	4,6	IP-18KVSZPREE				0+2+0+1		0+2+0+1	Szám	FTM
IP-18KVSZORSIE	Osztott rendszerek specifikációja és implementációja	2	0	0	0	K	2	6							2+0+0+0	Szám	FTM
IP-18KVSZORSIG	Osztott rendszerek specifikációja és implementációja	0	2	0	1	FG	3	6	IP-18KVSZPREE, IP-18KVSZPME						0+2+0+1	Szám	FTM
IP-18KVSZSZME	Számítási modellek	2	0	0	0	K	2	5	IP-18KVSZSZMG (gyenge)					2+0+0+0		Szám	FTM
IP-18KVSZSZMG	Számítási modellek	0	2	0	1	Gy	3	5	IP-18bSZEE (gyenge), IP-18cSZÁMEA1E /IP-18aBSZEE					0+2+0+1		Szám	FTM
IP-18KVSZTME	Típuselmélet	2	0	0	0	K	2	3	IP-18KVSZTMG (gyenge)			2+0+0+0				Szám	FTM
IP-18KVSZTMG	Típuselmélet	0	0	2	1	FG	3	3				0+0+2+1				Szám	FTM

IP-18KVELE	Logika	2	0	0	0	K	2	4	IP-18KVELG (gyenge)				2+0+0+0			Szám	FTM
IP-18KVELG	Logika	0	2	0	1	FG	3	4					0+2+0+1			Szám	FTM
IP-18KVFPNYEG	Funkcionális nyelvek	2	0	2	1	XK	5	4,6					2+0+2+1		2+0+2+1	Inf	FTM
IP-18KVPNY1EG	Programozási nyelvek (C++)	2	0	2	1	XK	5	3,4,5	IK-18IMPROGEG			2+0+2+1	2+0+2+1	2+0+2+1		Inf	FTM
IP-18KVPRJG	Projekteszközök	0	2	0	1	FG	3	4	IP-18PNYEG				0+2+0+1			Inf	FTM
IP-18KVIHSZGE	Haladó Számítógépes Grafika***	2	0	0	0	K	2	5	IP-18KVISZGE, IP-18KVISZGG					2+0+0+0		Inf	FTM
IP-24KVIHSZGE	Haladó Számítógépes Grafika	2	0	0	1	K	3	5	IP-24KVISZGE vagy IP-18KVISZGE és IP-18KVISZGG					2+0+0+1		Inf	FTM
IP-18KVIHSZGG	Haladó Számítógépes Grafika	0	0	2	1	G	3	5	IP-24KVIKHSZGG vagy IP-18KVISZGE és IP-18KVISZGG					0+0+2+1		Inf	FTM
IP-18KVIQUIQTEG	GUI programozás Qt-vel	1	0	2	1	XG	4	3	IP-18OEPROGEG			1+0+2+1				Inf	FTM
IP-18KVPYEG	Python	2	0	2	1	XK	5	3,4,5,6				2+0+2+1	2+0+2+1	2+0+2+1	2+0+2+1	Inf	FTM
IP-18KVIADSE	Applied Data Science (Alkalmazott adattudomány)	2	0	0	0	K	2	3,5				2+0+0+0		2+0+0+0		Inf	FTM
IP-24KVSZPDMEG	Problémától a diszkrét modellig	1	1	0	2	XK	4	3	IP-18DM1E			1+1+0+2				Szám	FTM
IP-24KVSZKBIZTE	Kiberbiztonság alapjai	2	0	0	2	K	4	2	IP-18WF1EG (gyenge)		2+0+0+2					Szám	FTM
IP-24KVIKHSZGG	Középhaladó számítógépes grafika	0	0	2	1	G	3	3,4,5,6	IP-18KVISZGG			0+0+2+1	0+0+2+1	0+0+2+1	0+0+2+1	Inf	FTM
IP-24KVIMWADEG	Modern webalkalmazások fejlesztése .NET környezetben	1	0	2	1	G	4	4	IP-18bEVALKEG vagy IP-18KVIKWPROGEG				1+0+2+1			Inf	FTM
IP-25KVIABAE	Adatvizualizáció alapjai	2	0	0	1	K	3	3,5				2+0+0+1		2+0+0+1		Inf	FTM
IP-25KVIQUIQTCG	GUI programozás Qt-vel C++ nyelven	0	0	2	1	FG	3	3,5	IP-18OEPROGEG			0+0+2+1		0+0+2+1		Inf	FTM
IP-25KVIQUIQTPG	GUI programozás Qt-vel Python nyelven	0	0	2	1	FG	3	4	IP-18OEPROGEG				0+0+2+1			Inf	FTM
IP-25KVITIE	Térinformatika Ea	1	0	0	0	K	1	3,5				1+0+0+0		1+0+0+0		Inf	FTM
IP-25KVITIG	Térinformatika Gy	0	2	0	1	G	3	3,5				0+2+0+1		0+2+0+1		Inf	FTM

IP-25KVSZFTKRE	Földi és térképi koordináta-rendszerek Ea	2	0	0	1	K	3	3,5				2+0+0+1		2+0+0+1		Szám	FTM
IP-25KVSZFTKRG	Földi és térképi koordináta-rendszerek Gy	0	2	0	1	G	3	3,5				0+2+0+1		0+2+0+1		Szám	FTM
IP-25KVSZTIMG	Tér adatok interpolációs módszerei	0	2	0	1	G	3	4					0+2+0+1			Szám	FTM
	<i>Kötelezően választandó tárgyak Informatika ismeretkör</i>						13	3,,5,6				5		3	5		
	<i>Kötelezően választandó tárgyak Számítástudomány ismeretkör</i>						7	3,5				5		2			
	Kötelezően választandó tárgyak összesen						20										
	Specializáció összesen						65			0	0	27	15	18	5		
	Szabadon választható ütemezése kreditértékkel						10	4,6					8		2		
IP-24SZD	Szakdolgozati konzultáció*						20	6							20		
	Összes kredit félévben									29	30	32	30	29	30		
	Összes kredit						180										

F	fejlesztő (C)
T	tervező (B)
M	modellező (A)

Inf	Informatika
Mat	Matematika
Szám	Számítástudomány

Megjegyzés: Ahol előadás és gyakorlat is van, ott az előadásnak az azonos nevű gyakorlat mindig gyenge előfeltétele

G: Gyakorlati jegy számonkérésű tárgy K: Kollokvium számonkérésű tárgy FG: Folyamatos számonkérésű gyakorlat XG: Összevont, gyakorlati jegy számonkérésű tárgy
XFG: Összevont, folyamatos számonkérésű gyakorlat XK: Összevont, kollokvium számonkérésű tárgy

A programtervező informatikus BSc szakos hallgatók - a 18/2016. (VIII. 5.) EMMI. rendelet 3. számú mellékletének megfelelően - 320 órás szakmai gyakorlaton kötelesek részt venni. Kredit értéke nincs, de teljesítése kritériumként szükséges feltétele az abszolutórium megszerzésének.

<https://www.inf.elte.hu/content/szakmai-gyakorlat-bsc-kepzes.t.1185?m=217>

* Szakdolgozati konzultáció: Bővebb információ:

<https://www.inf.elte.hu/content/a-szakdolgozat-diploma-konzultacio-rendje.t.1730?m=360>

**** A tárgy 2023 szeptembere előtti teljesítés esetén Informatika ismeretkörbe, 2023 szeptembere utáni teljesítés esetén Számítástudomány ismeretkörbe tartozik.**

***** Megszűnt tárgyak**