

Osztatlan tanárképzés - Technika- és tervezés-tanár - bármely szakpárral

Érvényes: 2022. ősz

Az **ELTE tájékoztatásával** összhangban a megszerzendő szakképzettség gyakorlásához szükséges **angol szaknyelvi ismeretek** oktatása és mérése az **OTK-MODSZ3-N-TECH22** kódú Szakmódszertan 3 kötelező tárgy követelményeibe épített idegen nyelvi követelmények teljesítésével (7. félév) valósul meg.

A Technika- és tervezés-szakos tanárképzés mintatanterve alapján az 5-9. közötti félévet javasoljuk Erasmus-mobilitásra.

Tantárgy kódja	Tanegység	Előadás	Vizsga	Gyakorlat	Labor	Gyak. jegy.	Konzultáció	Kredit	Félévszám	Előfeltétel	1. félév	2. félév	3. félév	4. félév	5. félév	6. félév	7. félév	8. félév	9. félév	10. félév
OTK-AKV	Anyanyelvi kritériumvizsga	0		0	0		0	0	1-6.											
OTK-BIAL-N-TECH22	Biológia alapjai	1		1	0	G	0	2	1		1+1+0+0									
OTK-FIAL-N-TECH22	Fizika alapjai	1		1	0	G	0	2	1		1+1+0+0									
OTK-KEAL-N-TECH22	Kémia alapjai	1	X	1	0		0	2	1		1+1+0+0									
OTK-MAAL-N-TECH22	Matematika alapjai I	2	X	2	0		1	5	1		2+2+0+1									
OTK-EMTT-N-TECH22	Ember és technika	2	X	1	0		1	4	1		2+1+0+1									
OTK-MUAB-N-TECH22	Műszaki ábrázolás	2		2	0	G	1	4	2			2+2+0+1								
OTK-INAL1-N-TECH22	Informatikai alapszoftverek I.	1		1	0	G	1	3	2			1+1+0+1								
OTK-KOKO-N-TECH22	Környezetkultúra, környezetgazdálkodás	1	X	1	0		0	3	2			1+1+0+0								
OTK-SZGE-N-TECH22	Számítógéptechnika	1	X	1	0		1	3	2			1+1+0+1								
OTK-ANTU-N-TECH22	Anyagtudomány és technológia	2	X	2	0		1	5	3				2+2+0+1							
OTK-ENRE-N-TECH22	Energetikai rendszerek	2	X	2	0		1	5	3				2+2+0+1							
OTK-INAL2-N-TECH22	Informatikai alapszoftverek II.	1		1	0	G	1	2	3				1+1+0+1							
OTK-GERE-N-TECH22	Gépi rendszerek	2	X	2	0		1	5	4					2+2+0+1						
OTK-KORE-N-TECH22	Kommunikációs és információs rendszerek	2	X	2	0		1	5	4					2+2+0+1						
OTK-TELAB1-N-TECH22	Technika laboratóriumi gyakorlat I. Anyagtechnológia	0		2	0	G	0	2	4	OTK-ANTU-N-TECH22 (gyenge)				0+2+0+0						
OTK-METE-N-TECH22	Méréstechnikai ismeretek	1		1	0	G	1	3	5						1+1+0+1					

