

Programtervező informatikus MSc esti tagozat ajánlott keresztféléves tanterv 2022

Szoftvertchnológia specializáció (törzsanyaggal együtt)

Az **ELTE tájékoztatásával** összhangban a megszerzendő szakképzettség gyakorlásához szükséges **angol szaknyelvi ismeretek** oktatása és mérése az **IPM-22KMTEG kódú** vagy **IPM-22eKMTEG kódú Kutatásmódszertan tárgy** követelményeibe épített idegen nyelvi követelmények teljesítésével az 1. félévben valósul meg. Ezen tárgyak elvégzése mindenki számára kötelező, további teendőjük nincs.

Azon hallgatók, akik nem a 2022. szeptemberében vagy azt követően induló képzésükön végezték el a fenti kötelező tárgyakat - például korábbi vagy más egyetemi képzésükről kreditismeréssel fogadtatták el a fenti tárgyak valamelyikét - a szaknyelvi követelményeket a fenti módon nem tudták teljesíteni. Ők a következő módon teljesíthetik:

- egy mintatantervi tárgyat angol nyelven teljesít vagy
- rendelkezik angol nyelvből tett legalább középszintű államilag elismert általános nyelvvizsgálóval, vagy azzal egyenértékű okirattal vagy
- tanulmányainak során legalább 3 hónapos angol nyelvű külföldi részképzésen vesz részt.

Pontosítások a tantervhez:

- A tantervnek a *-gal jelölt tárgyai a programtervező informatikus BSc képzésen is megtalálhatóak más kóddal. Ezek kezelésére az alábbiak vonatkoznak.
- Ha a programtervező informatikus BSc-n elvégzett tárgyat az abszolutóriumba (a 180 kreditbe) beszámította, akkor annak teljesítését elfogadjuk. Az MSc-n nem veheti fel újra, nem fogadtathatja el kreditismeréssel.
- Ha MSc-n kötelező tárgya lenne, az abszolváláskor automatikusan teljesítettnek tekintjük, a kreditértéknek megfelelően másik tárgyat kell felvennie a **Specializáción kötelezően választható tárgyak** közül.
- Ha az elvégzett tárgyat korábban a BSc-n a 180 kreditbe nem beszámította be, akkor áthozhatja az MSc képzésére. Ha a specializáció kötelező vagy kötelezően választható tárgya, akkor a **Specializáción kötelezően választható tárgyak** közé számítjuk be. Ha nem a specializáció tárgya, akkor a **Kötelezően választható tárgyak bármelyik specializáció kínálatából** keretébe számítjuk be.

Kötelezően választható tárgyak bármelyik specializáció kínálatából:

- A tanterv által megadott kreditek a saját specializáció kötelezően választható tárgyaival vagy a másik két specializáció kötelező illetve kötelezően választható tárgyaival,
- Erasmus mobilitási ablakkal (max. 24 kredit, szakmai tárgyak),
- Kooperatív képzés blokk-kal (16 kredit) teljesíthetők.

Előzetes kreditvizsgálat a felvételnél:

Azon hallgatóknak, akik számára a felvételnél az előzetes kreditvizsgálat során kreditpótlás lett előírva, a hiányzó kiegészítő ismereteket a mesterfokozat megszerzésére irányuló képzéssel párhuzamosan, a felvételtől számított két féléven belül kell teljesíteniük. Ezen krediteket (tárgyakat) a specializáció felelőse, Dr. Kozsik Tamás írja elő. A tárgyak nem számíthatók be a hallgató képzésének 120 kreditjébe, ezen felül kell teljesítenie a hallgatóknak.

Szakmai gyakorlattal kapcsolatos információk:

- A programtervező informatikus MSc szakos hallgatók - a 15 /2006. (IV. 3.) OM. rendelet 3. számú mellékletének megfelelően - 6 hetes szakmai gyakorlaton kötelesek részt venni. Kredit értéke nincs, de teljesítése kritériumként szükséges feltétele az abszolutórium megszerzésének.

<https://www.inf.elte.hu/content/szakmai-gyakorlat-msc.t.1193?m=221>

- Ha a hallgató 4 labor kurzust elvégzett (Szoftvertchnológia labor I-IV, Tudáskezelő rendszerek labor I-IV, Modellalkotó labor I-IV), akkor kérvényezheti a szakmai gyakorlat elismerését.

https://www.inf.elte.hu/dstore/document/804/PTI_MSc_k%C3%A9rv%C3%A9ny%20MSc%20labor-szakmai.doc

** Diplomamunka konzultáció:

Törzsanyag													
Kód	Tanegység	Előadás	Gyakorlat	Labor	Konzultáció	Számonkérés	Kredit	Ajánlott félév	Előfeltétel(ek)	1. félév	2. félév	3. félév	4. félév
IPM-22eKMTEG	Kutatásmódszertan	1	2	0	2	XG	5	1		1+2+0+2			
IPM-22eALGTEE	Algoritmusok tervezése és elemzése	2	0	0	2	K	4	2			2+0+0+2		
IPM-22eHALSZTE	Haladó szoftvertechnológia Ea	2	0	0	2	G	4	2			2+0+0+2		
	Törzsanyag összesen						13			13	0	0	0

Specializáció kötelező tárgyai													
Kód	Tanegység	Előadás	Gyakorlat	Labor	Konzultáció	Számonkérés	Kredit	Ajánlott félév	Előfeltétel(ek)	1. félév	2. félév	3. félév	4. félév
IPM-22EsztFSZE	Formális szemantika	2	0	0	1	K	3	1	IPM-22EsztFSZG (gyenge)	2+0+0+1			
IPM-22EsztFSZG	Formális szemantika	0	2	0	1	FG	3	1		0+2+0+1			
IPM-22EsztORSIE	Osztott rendszerek specifikációja és implementációja*	2	0	0	1	K	3	1	IPM-22EsztORSIG (gyenge)	2+0+0+1			
IPM-22EsztORSIG	Osztott rendszerek specifikációja és implementációja*	0	2	0	1	FG	3	1	IP-18KVSZPREE (BSc) vagy IPM-18EsztKVSZPREE	0+2+0+1			
IPM-18EsztKEE	Követelményelemzés	2	0	0	1	K	3	2			2+0+0+1		
IPM-22EsztNYTRE	Nyelvek típusrendszere	2	0	0	1	K	3	2	IPM-22EsztNYTRG (gyenge)		2+0+0+1		
IPM-22EsztNYTRG	Nyelvek típusrendszere	0	2	0	1	FG	3	2	IPM-18EsztKFUNPEG vagy IP-18FUNPEG (Bsc)		0+2+0+1		
IPM-18EsztTPNYPE	Programozási nyelvek és paradigmák	2	0	0	1	K	3	2			2+0+0+1		
IPM-18EsztPIIE	Projektirányítás az informatikában	2	0	0	1	K	3	2			2+0+0+1		
IPM-22EsztTSZME	Software quality and testing	2	0	0	1	K	3	3	IPM-22eHALSZTE			2+0+0+1	

	Specializáción kötelező tárgyak összesen							30			12	15	3	0
--	--	--	--	--	--	--	--	----	--	--	----	----	---	---

Kötelezően választható tárgyak a specializáció kínálatából

Kód	Tanegység	Előadás	Gyakorlat	Labor	Konzultáció	Számonkérés	Kredit	Ajánlott félév	Előfeltétel(ek)	1. félév	2. félév	3. félév	4. félév
IPM-22EsztKVTSZMG	Software quality and testing	0	0	2	1	K	3	3				0+0+2+1	
IPM-22EsztKVALGTEG	Algoritmusok tervezése és elemzése	0	2	0	1	G	3	2			0+2+0+1		
IPM-22EsztKVDNDEG	Deep Network Development	2	0	2	2	XK	6	2			2+0+2+2		
IPM-22EsztKVLPE	Logikai programozás	2	0	0	1	K	3	2	IPM-22EsztKVLPG (gyenge)		2+0+0+1		
IPM-22EsztKVLPG	Logikai programozás	0	0	2	1	G	3	2			0+0+2+1		
IPM-22EsztKVSZTE	Szoftvertervezés	2	0	0	1	K	3	2			2+0+0+1		
IPM-18EsztKVSZKRBE	Kriptográfia és biztonság*	2	0	0	0	K	2	1,3	IPM-18EsztKVSZKRBG (gyenge)	2+0+0+0		2+0+0+0	
IPM-18EsztKVSZKRBG	Kriptográfia és biztonság*	0	0	2	1	G	3	1,3		0+0+2+1		0+0+2+1	
IPM-18EsztKVSZGE	Számítógépes grafika*	2	0	0	0	K	2	2,4			2+0+0+0		2+0+0+0
IPM-18EsztKVSZGG	Számítógépes grafika*	0	0	2	1	G	3	2,4			0+0+2+1		0+0+2+1
IPM-22EsztKADNDEG	Advanced Deep Network Development	2	2	0	2	XK	6	3	IPM-22EsztKVDNDEG			2+2+0+2	
IPM-18EsztKVARE	Autonóm rendszerek	2	0	0	1	K	3	1,3		2+0+0+1		2+0+0+1	
IPM-22EsztKVMMTEG	Deep Reinforcement Learning	2	2	0	2	XK	6	3	IPM-22EsztKVDNDEG			2+2+0+2	
IPM-18EsztKVEAKEG	Elosztott alkalmazások készítése	2	0	2	1	XG	5	3				2+0+2+1	
IPM-18EsztKVFPNYEG	Funkcionális nyelvek*	2	0	2	1	K	5	3	IPM-18EsztKVFPNYEG vagy IP-18FUNPEG (BSc)			2+0+2+1	
IPM-18EsztKVGPEEG	GPU programozás*	1	0	2	0	G	3	1,3		1+0+2+0		1+0+2+0	
IPM-18EsztKVHCEG	Haladó C++	2	0	2	1	G	5	1,3		2+0+2+1		2+0+2+1	
IPM-18EsztKVHJEG	Haladó Java	2	0	2	1	G	5	1,3		2+0+2+1		2+0+2+1	
IPM-18EsztKVKPEEG	Konkurrens és párhuzamos programozás	2	0	1	1	G	4	1,3	IPM-18EsztKVPROGEG vagy IP-18KPROGEG (BSc)	2+0+2+1		2+0+2+1	

IPM-18EsztKVLOGE	Logika*	2	0	0	0	K	2	1,3	IPM-18EsztKVLOGG (gyenge)	2+0+0+0		2+0+0+0	
IPM-18EsztKVLOGG	Logika*	0	2	0	1	FG	3	1,3		0+2+0+1		0+2+0+1	
IPM-22EsztKVPNEG	Programmable Networks	2	0	2	1	G	5	1		2+0+2+1			
IPM-18EsztKVADAEG	Software engineering in Ada	2	0	2	1	G	5	1		2+0+2+1			
IPM-22EsztKVSZMOE	Számítási modellek	2	0	0	0	K	2	1	IPM-22EsztKVSZMOG (gyenge)	2+0+0+0			
IPM-22EsztKVSZMOG	Számítási modellek	0	2	0	1	G	3	1		0+2+0+1			
IPM-18EsztKVSZPEG	Szerződésalapú programozás	2	0	1	1	G	4	1		2+0+1+1			
IPM-18EsztKVHSZLEG	Háromdimenziós számítógépes látás	2	0	2	1	K	5	1,3		2+0+2+1		2+0+2+1	
IPM-18EsztKVMTEG	Modelling and testing	2	0	2	1	XG	5	1,3		2+0+2+1		2+0+2+1	
IPM-18EsztKVPROGY	Projektirányítás a gyakorlatban	0	0	2	1	G	3	1,3		0+0+2+1		0+0+2+1	
IPM-18EsztKVFPEG	Fordítóprogramok	2	2	0	1	XG	5	2			2+2+0+1		
IPM-18EsztKVFMEG	Formális módszerek a szoftverfejlesztésben (megszűnt tárgy)	2	2	0	1	K	5	2			2+2+0+1		
IPM-23EsztKVFM1EG	Formális módszerek a szoftverfejlesztésben I.	0	2	0	1	G	3	2			0+2+0+1		
IPM-23EsztKVFM2EG	Formális módszerek a szoftverfejlesztésben II.	0	2	0	1	G	3	3	IPM-23EsztKVFM1EG			0+2+0+1	
IPM-18EsztKVHSZGE	Haladó Számítógépes Grafika	2	0	0	0	K	2	2			2+0+0+0		
IPM-18EsztKVHSZGG	Haladó Számítógépes Grafika	0	0	2	1	G	3	2			0+0+2+1		
IPM-18EsztKVTEE	Típuselmélet*	2	0	0	0	K	2	2	IPM-18EsztKVTEG (gyenge)		2+0+0+0		
IPM-18EsztKVTEG	Típuselmélet*	0	0	2	1	FG	3	2			0+0+2+1		
IPM-18EsztKVTTAG	Térinformatikai és távérzékelési alkalmazások fejlesztése	0	0	2	2	FG	4	3			0+0+2+2		
IPM-18EsztSZT1L	Szoftvertechnológia labor I	0	3	0	1	G	4	1		0+3+0+1			
IPM-18EsztSZT2L	Szoftvertechnológia labor II	0	3	0	1	G	4	2			0+3+0+1		
IPM-18EsztSZT3L	Szoftvertechnológia labor III	0	3	0	1	G	4	3				0+3+0+1	
IPM-18EsztSZT4L	Szoftvertechnológia labor IV	0	3	0	1	G	4	4					0+3+0+1
	Specializáción kötelezően választható tárgyak						17			6	6	5	

Kötelezően választható tárgyak bármelyik specializáció kínálatából

Előfeltétel tárgyak a kötelezően választható tárgyakhoz:

IPM-18EsztKVSZPREG	Programozáselmélet*	0	2	0		G	3				0+2+1		
IPM-18EsztKVSZPREE	Programozáselmélet*	2	0	0		K	2		IPM-18EsztKVSZPREG (gyenge)		2+0+0		
IPM-18EsztKFUNPEG	Funkcionális programozás*	2	0	2		XK	5			2+2+1			
IPM-18EsztKVPROGEG	Konkurens programozás*	1	0	1		G	3				1+1+1		
	Kötelezően választható tárgyak bármelyik specializáció kínálatából						24			7	0	17	
	Erasmus mobilitási ablak kerete (max. 24 kredit, szakmai tárgyak)						24					24	
	Szabadon választható						6					6	
IPM-18DIPKONZ	Diplomamunka konzultáció**						30						30
	Szakmai gyakorlat (6 hét 240 óra)						0						
	Összes kredit félévben a specializáción									17	29	14	30
	Összes kredit félévben (törzsanyaggal együtt)									30	31	29	30
	ÖSSZESEN						120						

Megjegyzés: Ahol előadás és gyakorlat is van, ott az előadásnak az azonos nevű gyakorlat mindig gyenge előfeltétele

FG: Folyamatos számonkérésű gyakorlat X: összevont számonkérésű tárgy

G: Gyakorlati jegy számonkérésű tárgy K: Kollokvium számonkérésű tárgy FG: Folyamatos számonkérésű gyakorlat XG: Összevont, gyakorlati jegy számonkérésű tárgy XFG: Összevont, folyamatos számonkérésű gyakorlat
XK: Összevont, kollokvium számonkérésű tárgy